

převědeme řetěze = string na pole znaků (když vložíme ".", nabídnou se metody a proměnné, které můžem



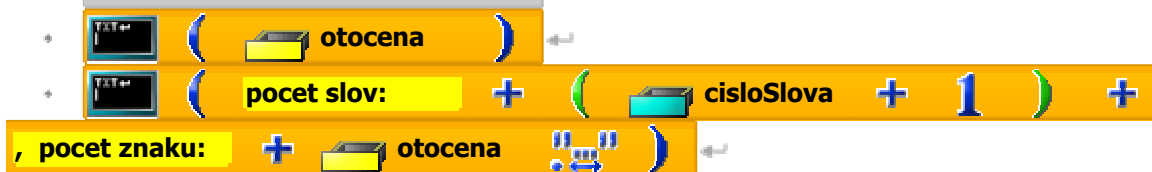


vytvoříme nové pole řetězců=stringů - do něj dáváme slova

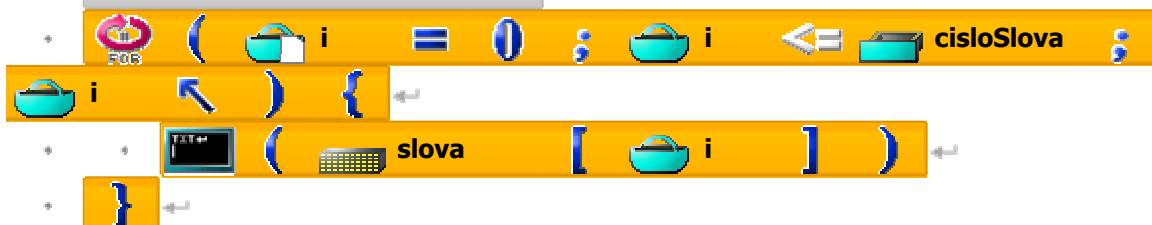
pokud se v cyklu objeví oddělovač slova, zvedne číslo slova o 1 - začne vytvářet další slo



vypis otoceneho slova a poctu slov

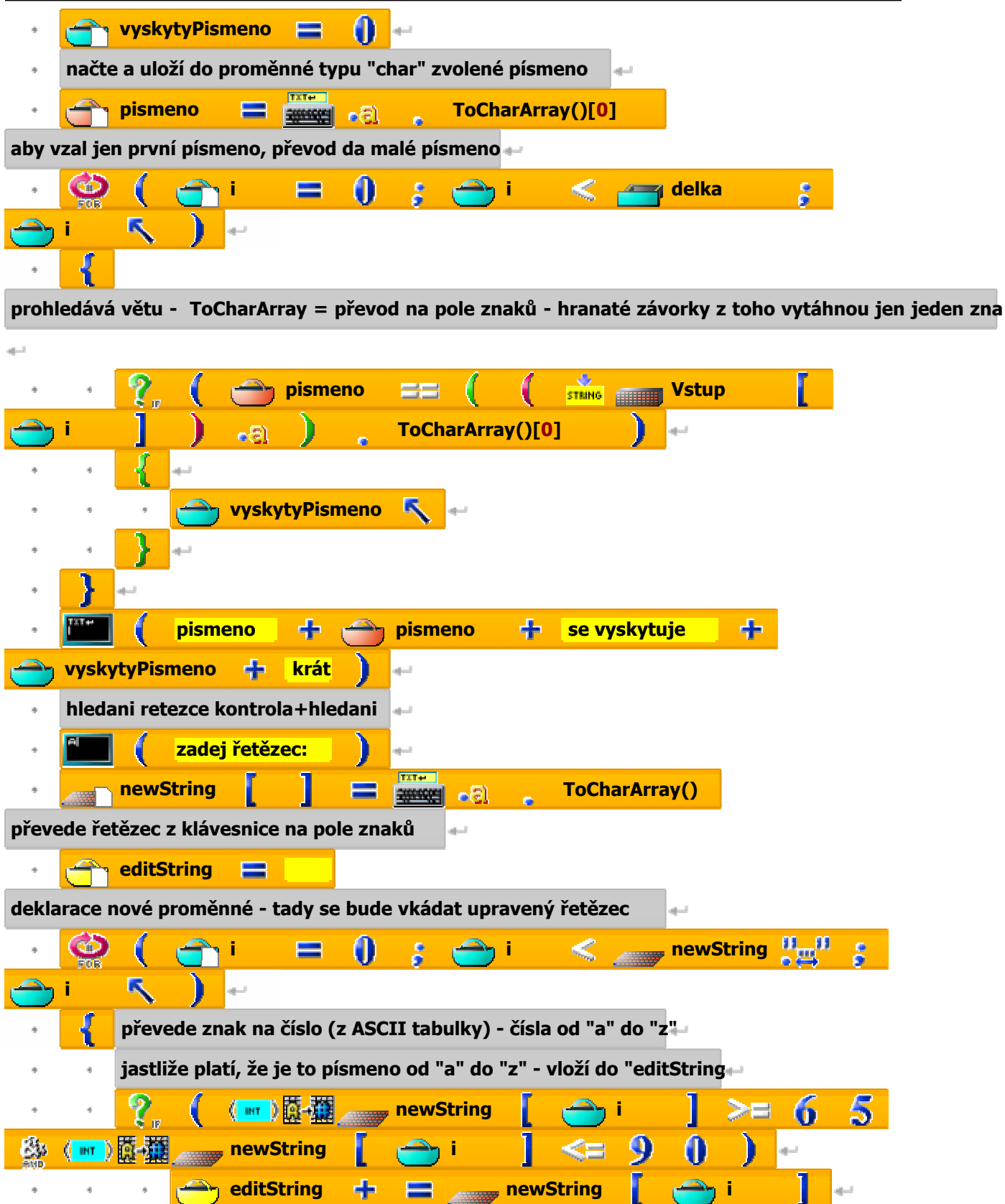






vypisuje pod sebe jednotlivá slova




hledani pismene















 editString
 

 4

kontrola délky řetězce - 4 znaků







indexOf hledá zda je ve větě řetězec, pokud ano vrátí jeho pozici(index), pokud ne vrátí


 index
 

 veta
 
 IndexOf
 
 editString


 pocetRetezce
 


pokud se řetězec vyskytuje - spustí se cyklus



 index
 

 1

Substring - odstraní podřetězec - postupně projíždí řetězec, když ho najde, odstraní jej a do proměnné se pře


 veta
 

 veta
 
 Substring(index+editString.Length)


 index
 

 veta
 
 IndexOf
 
 editString


 pocetRetezce




 retezec se vyskytuje
 

 pocetRetezce