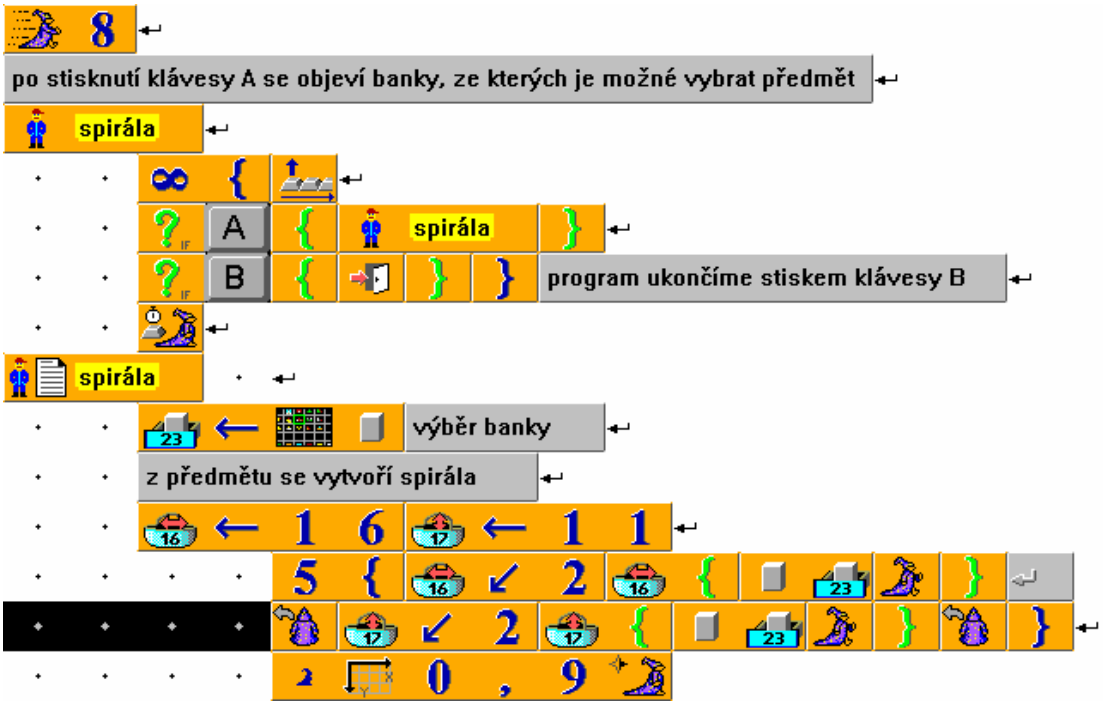
Vytvoření spirály z předmětů, které si zvolí sám uživatel

- Vytvoř program „Spirála“
- Po stisknutí klávesy A se objeví banky, ze kterých je možné vybrat předmět
- Po výběru předmětu Baltík z tohoto předmětu vytvoří spirálu
- Program se opakuje, dokud není stisknuta klávesy B