

ŘETĚZCE _ 2

1. program, ve kterém máme zadat 5 slov a pak v nich spočítat písmeno „a“

napište program, který vypíše slova do sloupce, pak v každém spočítá počet písmen - např. "b"

The code consists of the following blocks:

- Five "napiš první slovo" through "napiš páté slovo" blocks, each followed by a "vstup" block containing a letter (A, B, C, D, E).
- A "v cyklu od 1 do délky řetězce" loop block.
- Inside the loop: a "jestliže je 1. písmeno v řetězci = 'a' - přidej číslo do počítadla" block.
- After the loop: a "v prvním slově je" block followed by a "písmen" block.
- A "System" block showing the count "15".
- A "opakujeme pro všechna slova" loop block.

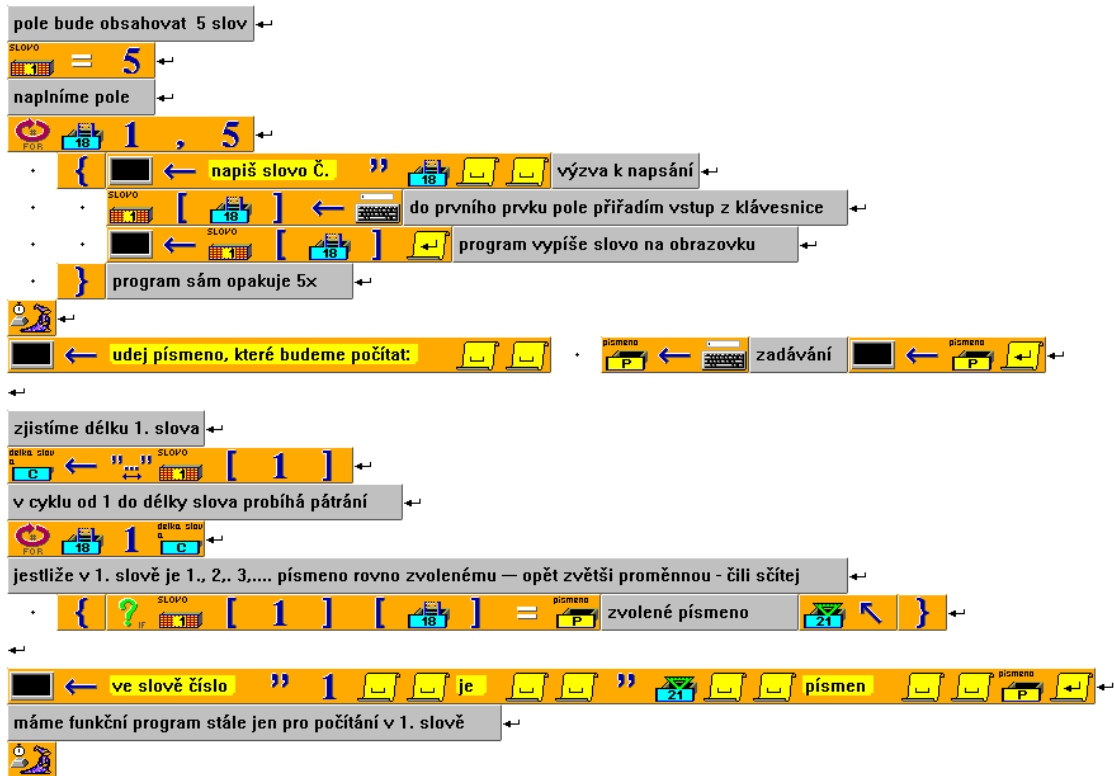
2. teď chceme program změnit tak, abychom si mohli vybrat písmeno, které budeme počítat

napište program, který vypíše slova do sloupce, pak v každém spočítá počet písmen - např. "b"

The code consists of the following blocks:

- Five "napiš první slovo" through "napiš páté slovo" blocks, each followed by a "vstup" block containing a letter (A, B, C, D, E).
- A "udej písmeno, které budeme počítat:" block followed by a "písmeno" block and a "zadáání" block.
- A "v cyklu od 1 do délky řetězce" loop block.
- Inside the loop: a "zvolené písmeno" block.
- After the loop: a "v prvním slově je" block followed by a "písmen" block.
- A "System" block showing the count "15".
- A "opakujeme pro všechna slova" loop block.

3. teď upravíme program, abychom nemuseli vypisovat stále stejné věci 5x – použijeme prvek „POLE“



4. Zatím vypisuje pouze písmena v prvním slově – upravujeme dále

