





Prvek LITERÁL

1. výuka

- Chceme napsat na obrazovku „AHOJ LIDI“
 - Nejprve vložíme prvek „obrazovka“ 
 - Pak prvek „přiřadit“ 
 - Dále prvek „literál“ 
 - Do tohoto prvku vložíme zvolený text „AHOJ LIDI“

Program ukončíme prvkem „čekej na stisk klávesy..“ 

- Program vypadá takto:



2. procvičení a příklady

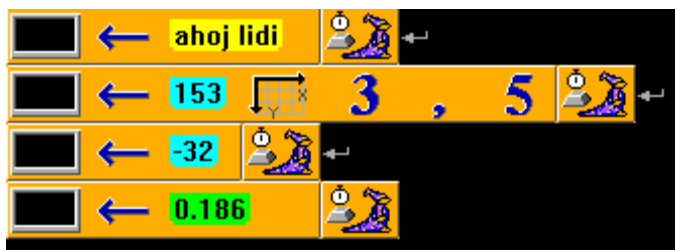
- stejným způsobem zapiš na obrazovku čísla $153 / -32 / 0,186$
všiměj si barvy podkladů prvku LITERÁL



Kam vypsál Baltík všechny prvky?


- Vytiskni čísla na řádky pod sebe

Musíš použít souřadnice – promysli následující příklad a pak uprav program tak, aby vytiskl čísla pod sebe!





3. vypsání a počítání příkladů na obrazovku

- chceme, aby Baltík napsal příklad a zároveň ho vypočítal
- musíme použít prvek „převod na řetězec“  pro vypsání součtu
- příklad opiš, promysli



- vytvoř podobné příklady, zadej Baltíkovi obtížnější výpočty
- použij násobení, dělení, najdi příslušné znaky na klávesnici i mezi předměty v programu Baltík