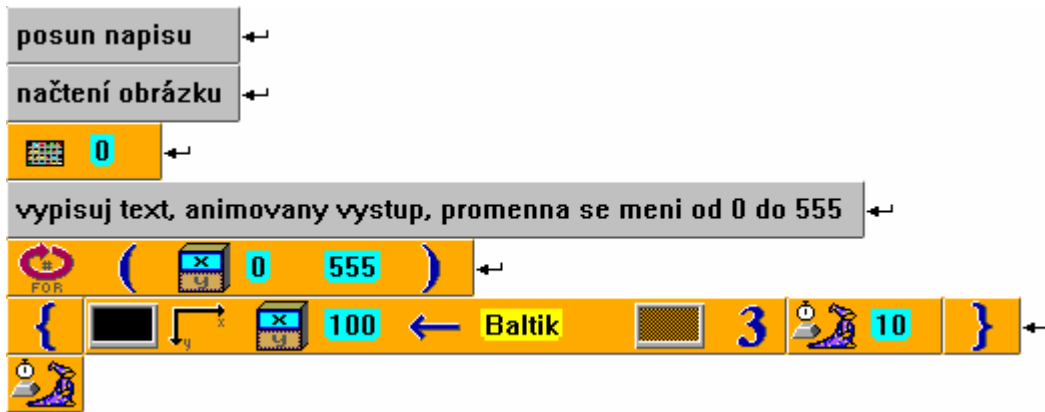


HRÁTKY S JEDOUCÍM NÁPISEM

Naším úkolem je naprogramovat nápis „Baltík“ tak, aby přešel obrazovku zleva doprava a za ním byla stále zobrazena banka 0.


- Využijeme cyklus **for**
 - Nápis se posunuje po x-ových souřadnicích bodových
 - Načítají se od 0 do 555



- Využijeme cyklus **while**
 - Opět se mění proměnná pro souřadnice
 - program probíhá, dokud je proměnná menší než 555, po každém kroku zvýšíme velikost proměnné o 1 bod



A jak je to s průhledností?

- Lze použít animovaný výstup –  číslo výstupu musí >1
- Nebo postupně „přemazávat“ obrazovku – načtením banky po každém kroku posunu (tady se ale neubráním blikání, zobrazí se ale pozadí nápisu) –
- důležité je dát **rychlost nekonečno**

