

## Harry Potter a 7 let v Bradavické škole.

- Každý rok Harry Potter **jede vlakem** do Bradavic. Vždy na začátku se objeví, **který rok školy** právě čaroděj navštěvuje. (Celkem se opakuje 7 x) (2,1)
- 1. rok si s kamarády **zahraje famfrpál** (uvidíme pohyblivý míč mezi hráči, alespoň jednou padne do nějaké brány) (2,1)
- 2. rok vejde do tajemné komnaty a najde tam **baziliška (had nebo jiná pohádková postava)** a odčaruje ho (bazilišek zmizí). (2,1)
- 3. rok **se dovíme z kouzelných novin zprávu** o tom, co se děje v čarodějném světě. Kouzelné noviny jsou noviny se zprávami a **obrázky, které se hýbou**. (2,1)
- 4. rok proběhne **soutěž mezi třemi čaroději v nějaké disciplíně** (např. kdo dále dohodí, kdo rychleji doběhne, kdo přemůže draka,..). Vítěz **dostane pohár**. (2,1)
- 5. rok se učí čarodějové kouzlit – vymyslete **kouzlo** (např. z hůlky vyletí střela, čaroděj upadne, přemění se na něco jiného, změní se mu barva,.. ) (2,1)
- 6. rok se budou čarodějové učit míchat lektvary: **napiš recept** na kouzelný lektvar (1,1)
- 7. rok bude hra, **čaroděje budeme ovládat z klávesnice** a bude v bludišti hledat 7 viteálů (?). Jakmile **najde všech 7**, objeví se nápis o VÍTĚZSTVÍ DOBRA NAD ZLEM a celý příběh končí. (4,1)

Při programování se můžete držet příběhu, jeho postav, nebo si vše můžete vymýšlet.

Při programování jsou povoleny všechny možnosti programů.